Время, затраченное на каждую задачу:

Анимация персонажа: 30 минут

Расстановка сцены: 10 минут

Создание класса EnemySpot и его настройка в префабах: 45 минут

Создание камеры и классов для нее: 10 минут

Управление игрока: 20 минут

Поворот камеры: 20 минут

Генерация уровня: 20 минут

Создание отслеживания прогресса уровня: 30 минут

Создание класса состояний персонажа: 20 минут

Генерация противников: 20 минут

Создание оружия и пуль: 1 час

Самостоятельное управление игрока: 30 минут

Добавление ragdoll: 40 минут

UI healthbar: 10 минут

Чистка кода: 1 час